

## Ny svensk utmanare inom spel för iPhone

Göteborgsföretaget ZOZO Games introducerar sitt första spel för iPhone. Pusselspelet ZOZO Bugs har precis blivit tillgängligt på Apples App Store.

Vårt motto på ZOZO är "Games for the rest of us" Det handlar om spel för människor som inte har tid eller ork att lära sig avancerade mobil-spel. Kan man inte lära sig ett spel på 10 sekunder, tycker vi att inlärningströskeln är för hög. Vårt första spel ZOZO Bugs är ett pusselspel av fallande objekt typ. Det mest kända spelet i den kategorin är förstås klassiska Tetris. Vårt mål med ZOZO Bugs var att göra ett spel som är lika roligt som Tetris men med ett skönare "flyt" i spelkänslan. Nu kan vi stolt introducera ett spel som lyfter kategorin till nästa nivå. ZOZO Bugs bjuder på en stark spelidé, riktigt snygg grafik och ett grymt soundtrack.

Vi har sett att en total nybörjare lär sig spelet på några sekunder men sedan utvecklas med spelet. För att nå höga poäng måste man vara snabb och kunna tänka i flera steg.

Ett nyckelord genom hela utvecklingsprocessen har varit "*analog*", vi ville gå ifrån den vanliga digitala datorspelskänslan och göra något mer naturligt. För att nå dit spelades musiken in på riktiga instrument och ljudeffekterna skapades med fysiska föremål. Spelets grafik har också en tydligt analog känsla med en vacker organisk fantasivärld mot en trygg träbakgrund.

*"Vi ville göra ett spel som är lika roligt som Tetris men med ett skönare "flyt" i spelkänslan"*  
Marcus Fransson (Grundare ZOZO Games)

*"Kan man inte lära sig spelet på 10 sekunder är inlärningströskeln för hög. ZOZO handlar om spel man lär sig mycket fort men ändå har glädje av länge"* Marcus Fransson  
(Grundare ZOZO Games)

*Kontakt:*

Marcus Fransson  
Grundare ZOZO Games  
[marcus.fransson@me.com](mailto:marcus.fransson@me.com)  
0739-854081